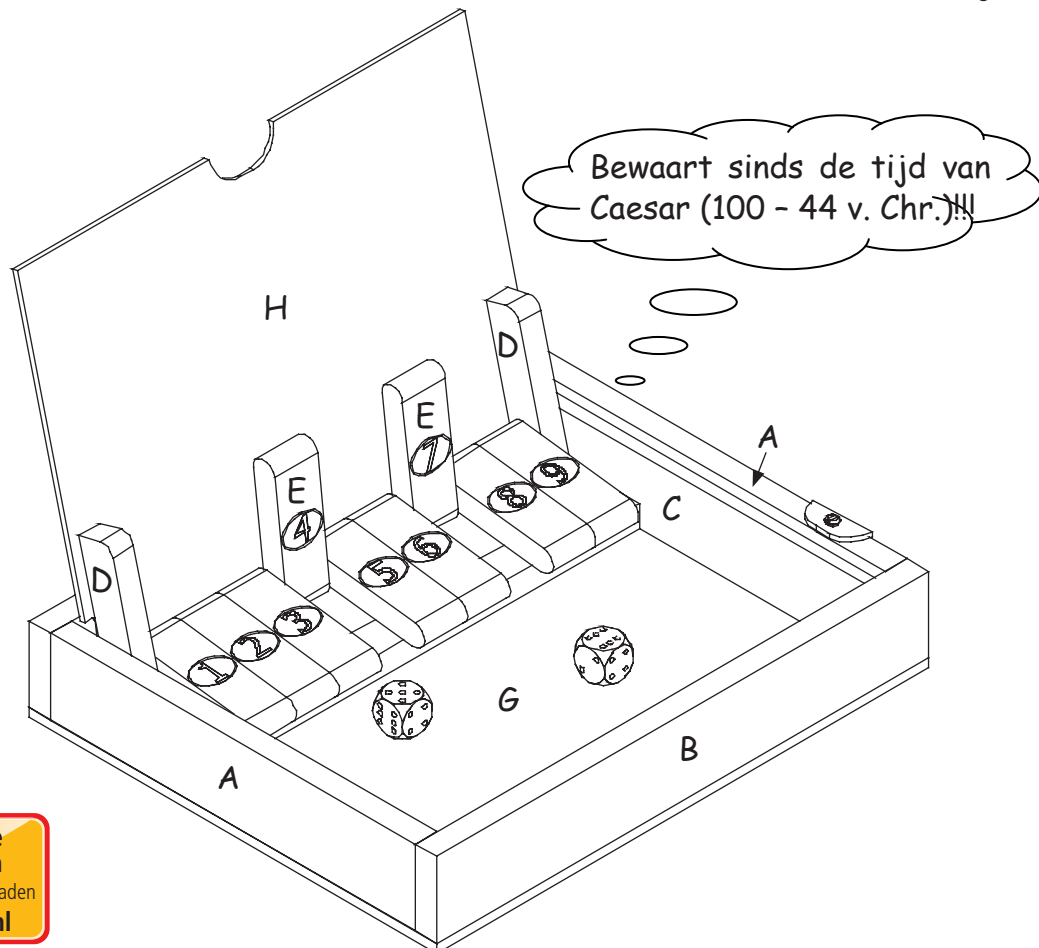


# Het Romeinse Dobbelspel



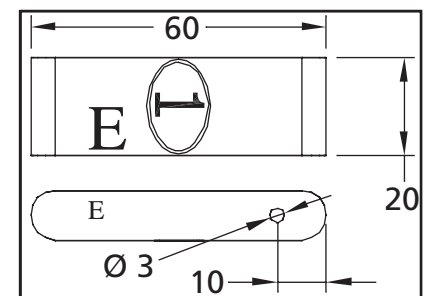
| Naam:                    |                   | Groep/ klas:       |                               |
|--------------------------|-------------------|--------------------|-------------------------------|
| <b>Inhoud:</b>           |                   | <b>Onderdelen:</b> | <b>Gereedschap:</b>           |
| 1 Triplex                | 230 / 190 / 4 mm  | G                  | Potlood, liniaal              |
| 1 Polystyrol doorzichtig | 209 / 165 / 2 mm  | H                  | Boormachine                   |
| 2 Latjes                 | 230 / 35 / 10 mm  | B                  | Lijmklemmen/ lijmtang         |
| 2 Latjes                 | 170 / 35 / 10 mm  | A                  | Hobbylijm, houtlijm, hamer    |
| 3 Latjes                 | 190 / 20 / 10 mm  | E                  | Troffelzaag, figuurzaag, vijl |
| 2 Latjes                 | 170 / 30 / 5 mm   | C                  | Schuurpapier                  |
| 2 Latjes                 | 65 / 15 / 10 mm   | D                  | Boortjes Ø 3 mm, Ø 4 mm       |
| 1 Latjes                 | 210 / 15 / 10 mm  | F                  | Schaar                        |
| 1 Lasdraad               | 210 mm / Ø 2,5 mm |                    |                               |
| 1 Knutselvilt            | 300 / 200 mm      |                    |                               |
| 2 Dobbelstenen           | 16 mm             |                    |                               |
| 3 Schroeven              | 2,9 x 6,5 mm      |                    |                               |

„Alea iacta est!“ (vertaalt.: De Dobbelsteen is gevallen!) Deze uitspraak stamt van niemand minder dan Julius Caesar. Echter, weten maar zeer weinig historici en professoren dat Caesar met deze uitspraak het **Aduis** dobbelspel bedoelt. In kritische situaties had Caesar dit dobbelspel altijd bij zich. Alleen in die beruchte nacht dat hij Brutus en zijn vrienden trof had hij het **Aduis** dobbelspel thuis vergeten. Je weet vast wel wat er toen die nacht gebeurd is en welke fatale gevolgen dit had. Om je in de toekomst door moeilijke beslissingen te loodsen (bijvoorbeeld een proefwerk) kun je met deze handleiding zelf je eigen **Aduis** dobbelspel bouwen.

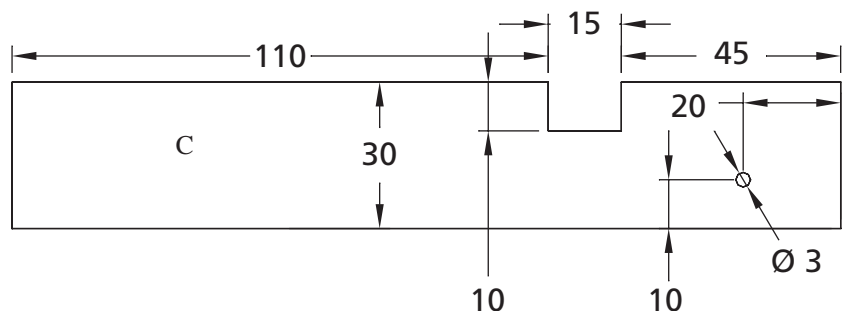
## DE HANDLEIDING:

Als eerste bouwen we het raamwerk. De twee latjes (B) (230 / 35 / 10 mm) en twee latjes (A) (170 / 35 / 10 mm) worden als raamwerk op de bodemplaat (G) (230 / 190 / 4 mm) verlijmd (zie tekening 1).

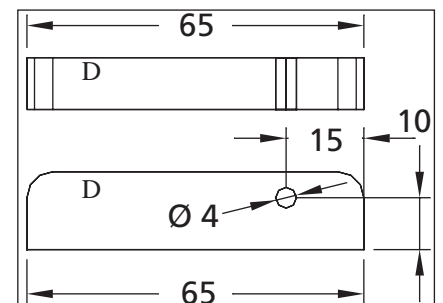
**DE ONDERDELEN (E):** Op de drie latjes (190 / 20 / 10 mm) teken je op elk latje drie klaptoets (E) van elk 60 mm af. Teken ook de boring van  $\varnothing 3$  mm af op de smalle zijkant. Let op: de boring is precies 10 mm van de rand verwijderd (zie tekening). Daarna kun je met een boortje  $\varnothing 3$  mm de gaten boren. Vervolgens de klaptoetsen (E) afzagen. Nu kun je klaptoetsen (E) aan de beide uiteinden met een vijl en schuurpapier afronden (zie tekening).



**DE ONDERDELEN (C):** Nu kun je ook het ophangmechanisme (C) voor de klaptoetsen (E) maken. Op de beide latjes (170 / 30 / 5 mm) kun je als eerste de boringen en de inkeping (15 x 10 mm) aftekenen. Dan kun je het gat boren ( $\varnothing 3$  mm) waardoor later de lasdraad loopt. Daarna kun je ook de uitsparing (15 x 10 mm) uitzagen.

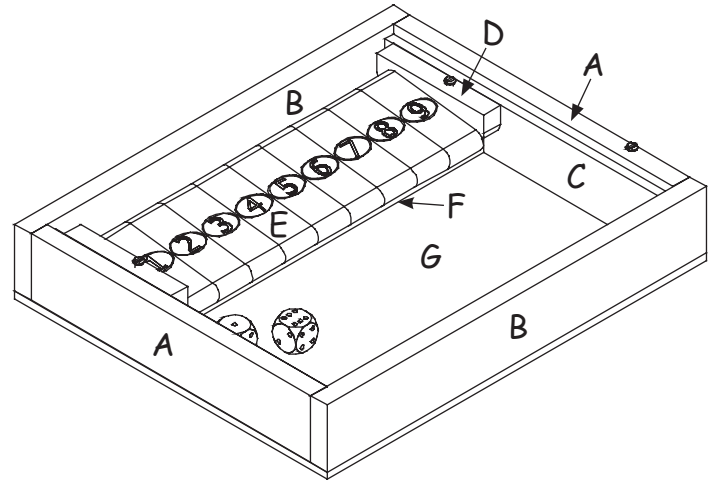


**DE ONDERDELEN (D) (65 / 15 / 10 mm)** zijn de verbindingsstukken tussen de deksel (Polystyrol - doorzichtig) en het scharnier (lasdraad). Om de deksel goed te laten sluiten is het belangrijk dat de boringen nauwkeurig worden afgetekend en geboord.



Wanneer je het spel wilt aflakken, moet je eigenlijk nu alle onderdelen met blanke lak behandelen (zie onze tip!). Vervolgens kun je ook het knutselvilt (300 x 200 mm) met een schaar op maat knippen (210 x 170 mm). De rest is reserve en kan eventueel voor de zijkanten gebruikt worden. Het vilt kun je beste met houtlijm op de ondergrond bevestigen. Verdeel daarbij de lijm gelijkmatig met een kwastje, het vilt op de grondplaat plakken en vervolgens voorzichtig glad strijken.

**DE OPBOUW:** Nu kun je de klaptoetsen (E) op de lasdraad rijgen. Vergeet ook de onderdelen D niet! Het latje (F) (210 / 15 / 10 mm) op het vilt leggen. De lasdraad in de zijwanden steken (C) en het hele element in het raamwerk zetten. Kun je de klaptoetsen makkelijk bewegen, dan kun je het geheel verlijmen. Draaien de klaptoetsen nog stroef, neem ze er dan weer uit en schuur de zijkanten wat op. Daarna kun je ook de cijfers uitsnijden en deze op de onder- en bovenkant van de klaptoetsen (E) plakken.



**HET POLYSTYROL (H) (Tekening 2):** De drie gaten aftekenen en boren. Daarna het polystyrol uitzagen (zie tekening 2). Vergeet niet de gemarkeerde hoeken uit te zagen. Daarna kun je het polystyrol op (D) schroeven. Het beste kun je eerst de gaten in (D) met een priem voorprikken. Dan het polystyrol plaatsen en met één hand in het midden naar benedendrukken. De deksel vervolgens goed vastschroeven. De uitsnede van de deksel wordt gebruikt als slotje en gemonteerd aan de rechterkant (zie tekening).

#### **ONZE TIP:**

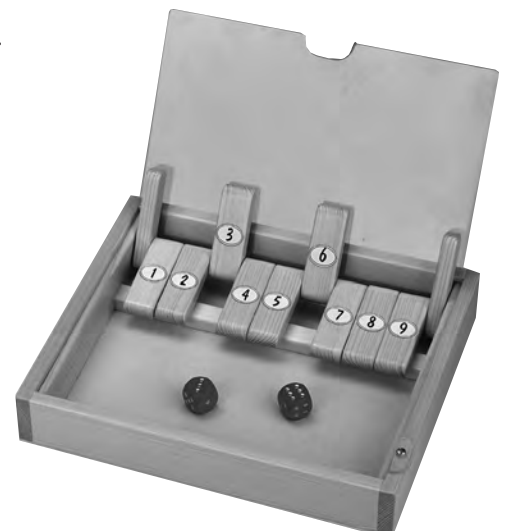
Het oppervlak blijft veel langer mooi als je de onderdelen met een blanke lak behandelt. Wil je het echt goed doen, schuur dan het oppervlak na een eerste lakbehandeling nog een keer op (korrel 200 of hoger) en lak alle onderdelen nog een keer.

Neem de twee dobbelstenen en het spel kan beginnen!!!

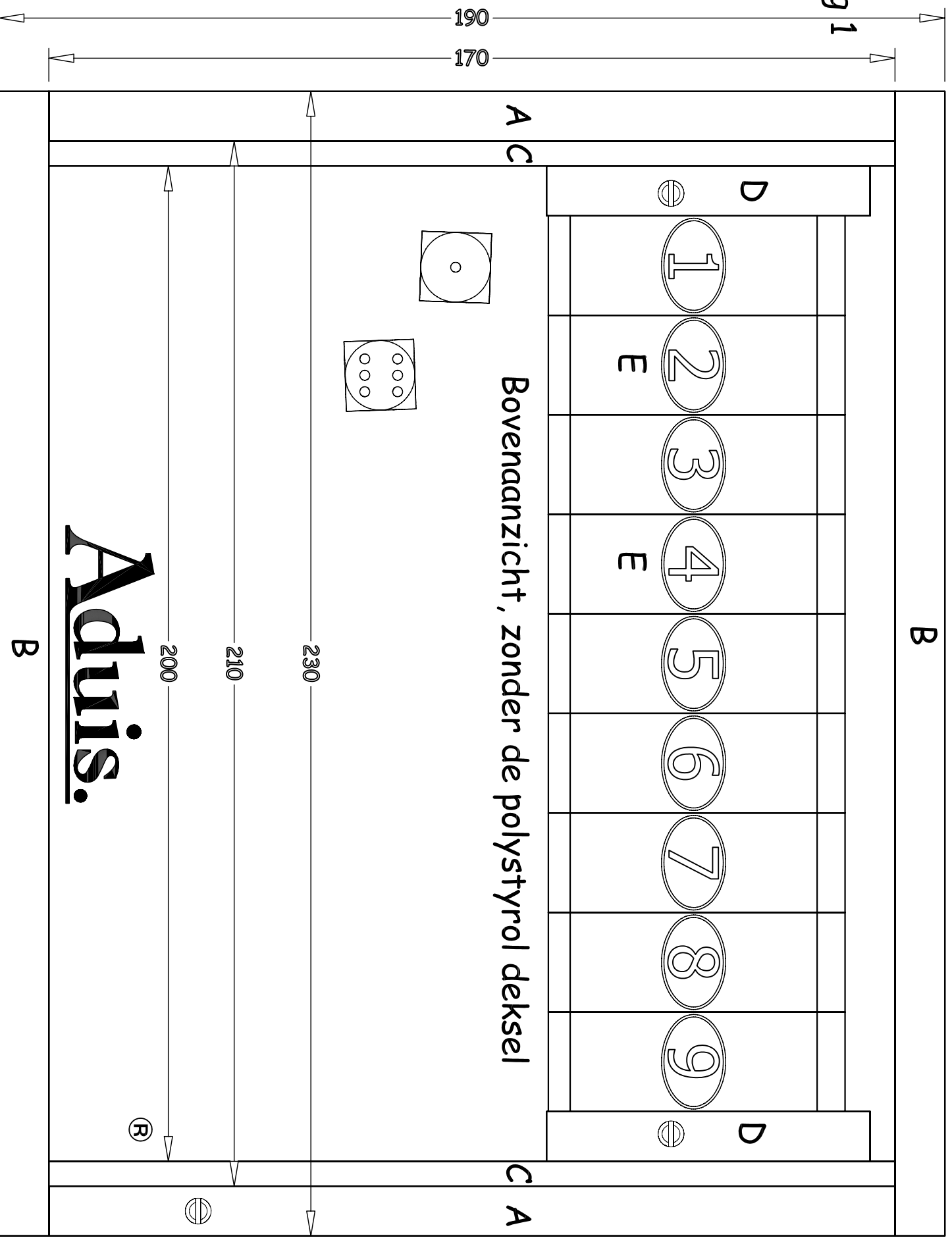
### **DE SPELREGELS:**

1. Alle klaptoetsen (E) moeten onder liggen.
2. Werp met beide dobbelstenen.
3. Het aantal ogen dat gegooid is moet je omklappen. Bijvoorbeeld 4 + 1 gegooid, dan kun je de 4 en de 1 opklappen of alleen de 5.
4. Gooi nu zolang door totdat je niet meer kunt omklappen.
5. Het aantal ogen dat niet meer omgeklapt kan worden, wordt vervolgens genoteerd als het aantal strafpunten.
6. Nu is de volgende speler aan de beurt
7. De speler met de minste strafpunten heeft gewonnen!

**Veel spelplezier en succes bij het bouwen!**



Tekening 1  
M 1:1



Bovenanzicht, zonder de polystyrol deksel

**Aquis.**

B

B

®

⊕

⊕

⊕

A C

C A

D

D

E

E

